

**Cyprien Hotte,**  
*Secret Squelette*, Sarbacane 2025

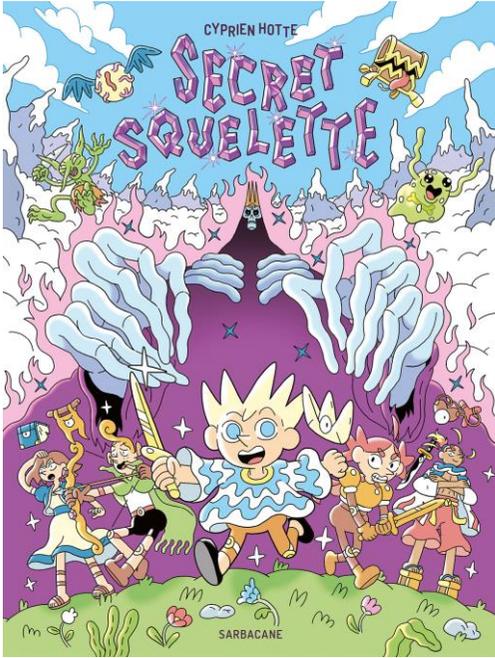
FANTASTIQUE / AVENTURE / PARC D'ATTRACTION /  
 MONSTRES / POUVOIRS SURNATURELS

## Escape Game « Secret Squelette » : La grande chasse aux trésors !

La chasse se déroule dans une pièce, où le groupe d'aventurier se rend d'îlot en îlot, le tout encadré par l'animateur.

Chaque îlot contient des illustrations imprimées et une ou plusieurs épreuves sous forme de jeu visuel : rébus, « Où est Charlie ? », jeu des 7 différences, labyrinthe, points à relier, puzzle, mélémélo, le tout adapté à l'univers de Secret Squelette.

Ces épreuves permettent de collecter des Runes que les participants devront réunir puis décoder à la fin pour ouvrir un coffre au trésor.



### L'auteur

Né en 1993, **Cyprien Hotte** vit à Troyes, dans l'Aube. Après des études d'arts appliqués puis de design graphique, il a travaillé quelques années dans le domaine du web puis du jeu vidéo. Artiste polyvalent, il publie sur son site ses différentes expérimentations graphiques et vidéoludiques.

*Secret Squelette*, publié aux éditions Sarbacane, est sa première bande dessinée.



## Cyprien Hotte, Secret Squelette, Sarbacane 2025

FANTASTIQUE / AVENTURE / PARC D'ATTRACTION /  
MONSTRES / POUVOIRS SURNATURELS

### Déroulé

Il s'agit d'une chasse au trésor illustrée durant laquelle les participants vont vivre une aventure dans l'univers de *Secret Squelette*, tout en s'amusant.

Le jeu adapte la première partie du livre dans laquelle on découvre le parc et ses créatures Fantastiques donc pas besoin d'avoir lu la BD pour participer.

Les joueurs forment un groupe et progressent en suivant les indices collectés au fur et à mesure du jeu, le tout guidé par les instructions de l'animateur.

Le groupe se déplace d'îlot en îlot, disposés préalablement dans la pièce.

Le but est de trouver toutes les Runes afin de décoder le mot de passe du coffre aux trésors. Pour cela, le groupe devra surmonter les épreuves présentes sur chaque îlot.

- **Âge** : de 7 et 12 ans
- **Nombre d'enfants** : 15 participants maximum (au-delà de 8 participants, l'auteur a besoin d'une personne pour coanimer)
- **Durée optimale** : 50 min
- **Temps de préparation pour l'auteur** : 1h  
(2 ateliers consécutifs possible mais avec une pause pour préparer les tables)
- **Tarifs** : Charte des Auteurs
- **Matériel à prévoir par l'organisateur** :
  - 7 tables
  - 1 chaise par participants
  - Feutres bleus et noirs

